SEGA

SEGA SATURN

TOMB RAIDER™

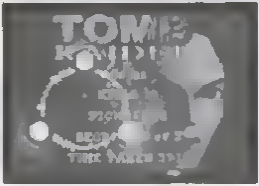
featuring
LARA CROFT

EIDOS

CORE

INSTRUCTION MANUAL

STATISTIK



Nach jedem Level zeigt eine Statistik an, mit der Sie Ihre Leistung selbst beurteilen können.
Bei einer erfolgreichen Beendigung eines jeden Levels wird Lara's Gesundheitszustand wieder auf 100 hochgesetzt.
Sollte Lara im Spiel sterben, dann wechselt das Bild zur Pistolenanzeige, wo Sie auswählen, ob Sie den Spielstand laden, den Level neu starten oder das Spiel beenden und zum Titelbild zurückkehren möchten.

HANDHABUNG IHRER SEGA SATURN CD-ROM

- Die SEGA SATURN CD-ROM ist ausschließlich für die Verwendung mit dem SEGA SATURN Gerät vorgesehen.
- Halten Sie die Oberfläche der CD-ROM frei von Schmutz und Kratzern.
- Lassen Sie die CD-ROM nicht in direktem Sonnenlicht oder in der Nähe einer Heizung oder anderer Wärmequellen liegen.
- Legen Sie wöchentlich längere Spielsitzungen regelmäßig eine Pause ein, um sich selbst und der SEGA SATURN CD-ROM eine Erholung zu gönnen.

Warnung an Besitzer von Projektionsfernsehgeräten
Stehbilder oder unbewegliche Grafiken können bei längerer Beschädigung der Bildröhre verursachen oder sich in die Phosphorbeschichtung der Kathodenstrahlröhre einbrennen. Vermeiden Sie wiederholte oder längere Wiedergabe von Videospielen auf Großbild-Projektionsfernsehgeräten.

FRANÇAIS

Avertissement sur l'épilepsie

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître dans même que le sujet n'a pas d'antécédent médical [illegible] confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez **IMMÉDIATEMENT** cesser de jouer et consulter un médecin.

PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

MISE EN ROUTE : COMMENT UTILISER VOTRE SEGA SATURN

Vous ne pouvez utiliser ce CD-ROM que sur la Sega Saturn. **N'essayez pas de l'utiliser dans un autre lecteur CD** : vous risqueriez de causer des dommages au casque d'écoute et aux enceintes.

1 Installez votre console Sega Saturn en procédant comme il est indiqué dans le Mode d'emploi de la Sega Saturn. Branchez la manette 1.

2 Placez le CD-ROM Sega Saturn avec son étiquette tournée vers le haut dans le compartiment du lecteur CD, puis refermez la porte du lecteur.

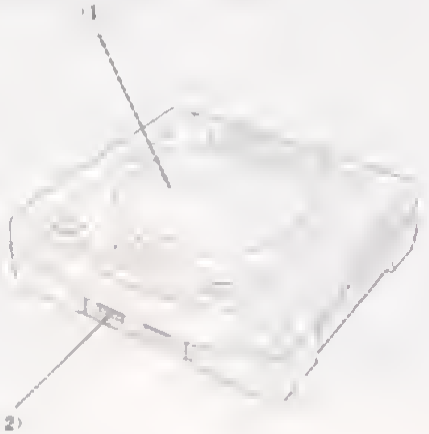
3 Appuyez sur le bouton Power pour charger le jeu. Le jeu commence après l'écran du logo Sega Saturn. Si rien n'apparaît, éteignez la console et assurez-vous qu'elle est correctement installée.

4 Pour arrêter un jeu en cours ou lorsque le jeu est terminé et que vous désirez le recommencer, appuyez sur le bouton Reset de la console Sega Saturn, vous verrez alors à l'écran titre du jeu. Pour revenir au panneau de commande, appuyez en même temps sur les boutons A, B, C et Start à n'importe quel moment.

5 Si vous allumez la console alors qu'il n'y a pas de disque dans le lecteur, l'écran du panneau de commande Audio CD Control apparaît. Pour jouer, mettez un CD Sega Saturn dans le lecteur, amenez le curseur sur le bouton supérieur gauche du panneau de commande à l'aide du bouton D et appuyez sur Start. Les écrans d'ouverture du jeu apparaissent alors.

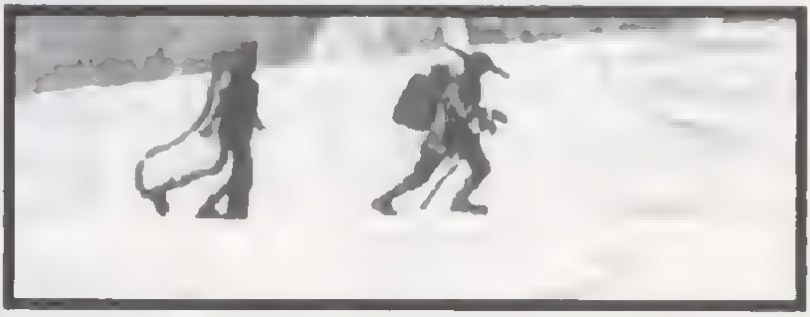
Important : Votre CD-ROM Sega Saturn contient un code de sécurité autorisant sa lecture. Gardez-le propre et manipulez-le avec précautions. Si vous ne parvenez pas à le lire sur votre Sega Saturn, retirez-le et essuyez-le soigneusement dans un mouvement droit depuis le centre vers le bord.

1. Console Sega Saturn

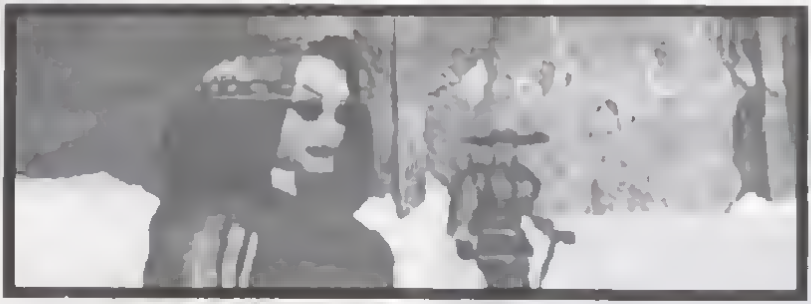


INTRODUCTION

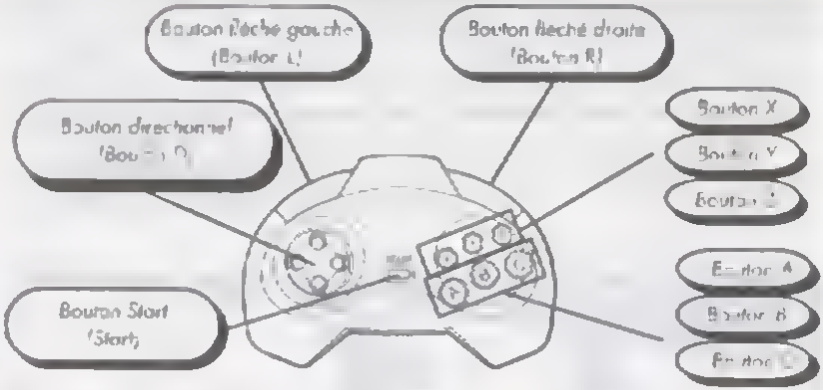
Lara Croft, fille de Lord Henshingly Croft, a grandi dans un milieu aristocratique. A la fin de ses études, à l'âge de 21 ans, elle s'est mariée avec un riche héritier. Son destin semblait tout tracé, jusqu'au tragique jour où son avion s'est écrasé au fin fond des montagnes himalayennes. Lara était la seule survivante de ce terrible accident. Elle a alors dû affronter les dangers et les pièges d'un monde dont en fait elle ne connaissait rien. Elle a erré pendant deux semaines entières avant de rejoindre la civilisation, et l'découverte d'un petit village nommé Tokaanoy. Cette expérience allait entièrement bouleverser le cours de sa vie. Elle ne supportait plus le monde étriqué et coincé de la haute société britannique. Elle découvrit qu'elle était faite pour parcourir le monde en solitaire.



C'est ce qu'elle a fait pendant huit années qui lui ont appris long sur les civilisations antiques du monde entier. Ses parents ont eu tôt fait de déshériter cette fille qu'ils ne reconnaissaient plus et qui dilapidait leur argent. Elle s'est alors mise à écrire les récits de ses voyages pour financer les suivants. Après avoir découvert de nombreux trésors archéologiques, elle est même devenue célèbre grâce à ses guides de voyages et à ses récits.



COMMANDES DU JEU



Bouton directionnel (Bouton D).

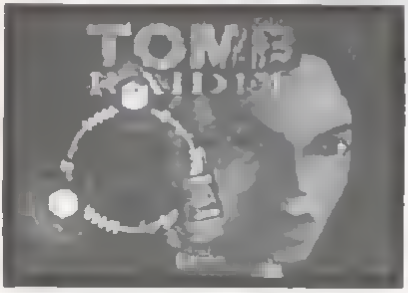
Haut	Courir en avant
Bas	Sauter en arrière
Droite	Tourner à droite
Gauche	Tourner à gauche

Bouton A	Sauter
Bouton B	Action
Bouton C	Sortir une arme
Bouton X	Pas latéral gauche
Bouton Y	Regarder
Bouton Z	Pas latéral droit

Bouton flèché droit (Bouton R)	Roulade
Bouton flèché gauche (Bouton L)	Marcher

Bouton Start	Pause / Reprise, pendant l'affichage des Anneaux de menus

COMMANDES DES ANNEAUX DE MENUS



Utilisez les boutons Haut, Bas du pavé directionnel pour faire défiler les menus et sur les boutons A ou C pour sélectionner les menus. Le bouton Start vous permet de quitter les séquences FMV.

Appuyez sur les boutons Droite et Gauche du pavé directionnel pour faire défiler les diverses options.

Pour retourner au Menu titres lorsque vous êtes dans les écrans de menus, vous pouvez appuyer sur le bouton B jusqu'à ce qu'il s'affiche.

DEMARRAGE DU JEU

Après une courte séquence FMV, vous découvrez l'écran de titre. En appuyant sur le bouton Start, vous débuterez une partie et ferez apparaître les options suivantes :

LE PASSEPORT - MENU PRINCIPAL

Grâce au passeport, vous pourrez démarrer une nouvelle partie, charger une partie déjà sauvegardée, ou quitter le jeu. Appuyez sur le bouton A ou C pour ouvrir le passeport. Utilisez les boutons Gauche et Droite du pavé directionnel pour feuilleter le passeport. Sur la première page, vous pourrez choisir et charger une partie sauvegardée au préalable. Les pages suivantes vous permettront de commencer une nouvelle partie. La dernière page du passeport vous permet de quitter le jeu. (Option en cours de jeu uniquement)

LE POLAROÏD - SALLE DE GYM DE LARA

Sélectionnez le polaroïd pour accéder au niveau d'entraînement physique interactif. Lara vous expliquera le fonctionnement des commandes. Pour sortir de la salle de gym, appuyez sur Start et utilisez les options de sortie dans le passeport.

LA TORCHE

Grâce à la torche, vous pourrez centrer l'image sur votre écran de télévision. Utilisez le bouton D puis appuyez sur la touche A ou C pour valider.

MANETTE SATURN - CONFIGURATION DES COMMANDES

Appuyez sur les boutons Haut et Bas du pavé directionnel pour faire défiler les diverses options de configurations. Appuyez ensuite sur le bouton A et C pour valider.

ACTIONS

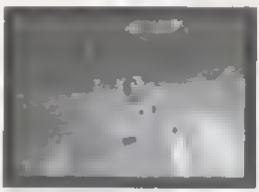
Déplacement:

Courir

Appuyez sur le bouton Haut du pavé directionnel pour faire courir Lara.

Appuyez sur le bouton Bas du pavé directionnel pour faire sauter Lara en arrière.

Appuyez sur les boutons Gauche et Droite du pavé directionnel pour faire tourner Lara dans ces directions respectives.

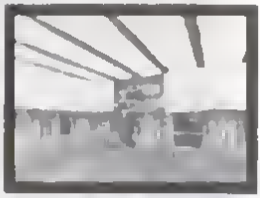


Marcher

En appuyant sur le bouton L tout en maintenant enfoncés les boutons Haut ou Bas du pavé directionnel, vous ferez avancer ou reculer Lara. Tant que le bouton B reste enfoncé, Lara ne peut tomber d'aucun gouffre. Si vous approchez d'un précipice, Lara s'arrêtera automatiquement.

Pas latéraux
Appuyez sur les boutons Gauche et Droite pour que Lara fasse un pas sur la côté

Roulade.
Lorsqu'elle fait une roulade Lara plonge en avant et se retrouve ensuite face à la direction opposée

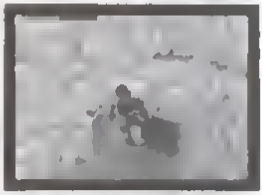


Saut
Lara peut sauter dans n'importe quelle direction pour échapper à ses ennemis.
Appuyez sur le bouton A pour que Lara effectue un saut vertical.
Si vous appuyez sur n'importe quel bouton du pavé directionnel juste après avoir actionné le bouton A, Lara sautera dans cette direction

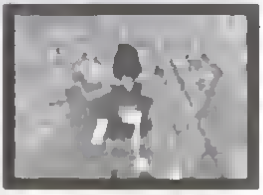
Plonger
Vous pouvez plonger de préférence dans l'eau, en maintenant le bouton A enfoncé pendant que vous appuyez sur le bouton A, puis actionnez le bouton Haut du pavé directionnel. Pas plus efficace qu'un simple saut dans l'eau, mais tellement plus élégant

Nager :

Sous l'eau
Lara adore faire une petite brasse sous l'eau dès qu'elle en a l'occasion. Elle est capable de retenir son souffle pendant environ deux minutes. Si elle reste plus longtemps, elle se noie.
Appuyez sur les boutons Haut, Bas, Gauche et Droite du pavé directionnel pour orienter Lara.
Appuyez sur le bouton A pour faire nager Lara.
Sous l'eau, Lara peut actionner des leviers et ramasser des objets. Faites approcher Lara au maximum, puis appuyez sur le bouton B



Nager en surface
Appuyez sur les boutons Droite et Gauche du pavé directionnel pour la faire tourner et sur les boutons avant et arrière pour la faire nager dans cet direction. Vous pouvez également utiliser les mêmes commandes que pour faire un pas latéral.
Appuyez sur le bouton A, pour que Lara plonge à nouveau. Pour la faire sortir de l'eau, utilisez le bouton B lorsqu'elle est près du bord



Attaques

Lara démarre le jeu avec deux pistolets. Elle pourra en collecter d'autres par la suite.

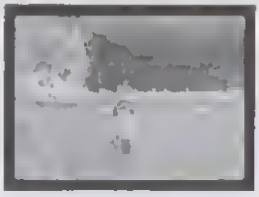
Tirer

Appuyez sur le bouton C pour que Lara dégaine ses armes.
Lorsque Lara aperçoit quelque chose de louche, elle pointera son arme dans cette direction.
S'il y a plusieurs ennemis, Lara essayera plusieurs cibles et choisira la meilleure.
En appuyant sur le bouton B pendant que Lara a quelque chose dans sa ligne de tir, vous assignerez définitivement une cible à Lara. Tant que vous maintiendrez le bouton B enfoncé, la cible choisie sera définitive, que Lara verrouille la cible ou non.
Tant que le bouton B est enfoncé, Lara ne visera que la cible courante et ignorera totalement tous les autres ennemis. Si Lara perd l'ennemi de vue, elle déverrouillera la cible mais cet adversaire restera la cible sélectionnée.
La caméra restera pour sa part fixée sur la cible choisie même si Lara a perdu de vue. Ainsi, vous pourrez continuer de le voir.
Pour que Lara continue de tirer sur la cible courante après qu'elle ait verrouillée, il vous suffit de lui indiquer la bonne direction et c'est dans la poche.
Si vous voulez tirer sur un autre adversaire, vous n'aurez qu'à lâcher le bouton B. Lara choisira alors une nouvelle cible.
Tant que Lara a ses armes en main, elle ne peut faire aucun autre mouvement qui exige qu'elle les utilise. Ces mouvements sont les suivants.

Sauter

Si Lara se trouve face à un obstacle qu'elle ne peut escalader, appuyez sur avant et le bouton B et elle sautera dessus.

S'agripper

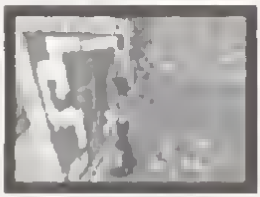


Si Lara est proche d'un rebord au moment où elle saute, maintenez le bouton B enfoncé pour qu'elle s'y agrippe.
Appuyez alors sur les boutons Gauche et Droite du pavé directionnel pour que Lara se déplace latéralement.
Utilisez enfin sur le bouton Haut du pavé directionnel lorsque vous voulez que Lara monte sur le bord. Si vous lâchez le bouton B, Lara se laissera tomber.

Ramasser des objets

Lara a la possibilité de ramasser et de conserver des objets dans son inventaire.
Pour cela, faites en sorte de placer Lara juste devant l'objet. Appuyez sur le bouton B jusqu'à ce qu'elle le ramasse.

Actionner les interrupteurs



Placez Lara devant l'interrupteur.
Appuyez sur le Bouton B et elle l'actionnera.

Utiliser des clés ou d'autres objets pour résoudre une énigme

Placez Lara devant le réceptacle de l'objet. Appuyez sur le bouton B pour appeler l'anneau d'objets. En appuyant sur les boutons Gauche ou Droite du pavé directionnel, vous pourrez sélectionner l'objet que vous voulez essayer. Appuyez à nouveau sur le bouton B pour procéder à l'essai.

Tirer/Pousser des objets

Lara est capable de déplacer certains blocs qui lui permettront d'atteindre des points plus élevés. Placez-la devant le bloc et maintenez le bouton B enfoncé pour que Lara se mette en position. Une fois qu'elle est prête, appuyez sur le bouton arrière pour tirer l'objet et sur le bouton avant pour le pousser. Si vous ne souhaitez plus déplacer l'objet, vous suffit de lâcher le bouton B.

Regarder autour de vous

Lorsque vous appuyez sur le Bouton Y, la caméra revient exactement derrière Lara, quelle que soit sa position au départ. Lorsque le bouton Y est enfoncé, utilisez le pavé directionnel pour que Lara regarde autour d'elle. La prise de vue reviendra à la normale dès que vous lâcherez le bouton. (Un conseil : si vous avez du mal à mettre Lara en position avant un saut, essayez donc d'appuyer sur le bouton Y, vous verrez ainsi de quel côté elle regarde !)

ANNEAUX DE MENUS

En cours de partie, appuyez sur le bouton Start pour appeler les anneaux de menus.

- Appuyez sur les boutons Gauche et Droite du pavé directionnel pour faire tourner l'anneau de menu.
- Appuyez sur le bouton A et C pour utiliser ou sélectionner l'objet le plus proche.
- Appuyez sur les boutons Haut et Bas du pavé directionnel pour choisir entre les anneaux **d'Inventaire**, d'**Objets** ou d'**Options**. (Voir les sections correspondant à ces anneaux pour obtenir des détails concernant leurs options respectives.)

ANNEAU D'INVENTAIRE

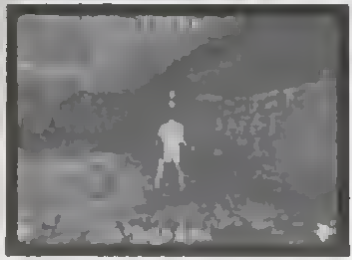
Compas - Sélectionner le compas pour afficher la direction dans laquelle vous êtes.

Armes - Les pistolets par défaut sont sélectionnés et prêts à l'emploi. Pour utiliser les armes supplémentaires que vous aurez collectées, sélectionnez les puis appuyez sur le bouton A ou C. C'est également dans cette section que vous pourrez vérifier combien de munitions il vous reste.

Petit Médi pack - Grâce au petit médi pack (une fois ramassé), Lara retrouvera la moitié de ses points de santé.

Grand Médi pack - Grâce au Grand médi pack (une fois retrouvé), Lara retrouvera tous ses points de santé.

ANNEAU D'OBJETS



Au cour du jeu, Lara trouvera des objets qui pourront lui être utile pour progresser dans l'aventure. Si elle les ramasse, ils seront stockés dans cet anneau.

ANNEAU D'OPTIONS

Passeport
Dans cet écran, vous pourrez choisir entre 3 options : Recommencer (à la sauvegarde précédente), Recommencer une partie ou de Revenir à l'écran titre.

Torche
Ces deux éléments sont décrits plus en détails dans la section **Démarrage du jeu**.

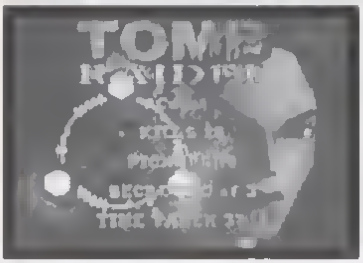
SAUVER UNE PARTIE

Pour sauver une partie en cours de niveau, ramassez le symbole de sauvegarde en diamant en rotation, le jeu sera sauvegardé à l'endroit où vous êtes. A la fin de chaque niveau, on vous demandera si vous souhaitez sauvegarder la partie à ce point. Si vous acceptez et que vous aviez déjà sauvegardé cette partie en cours de niveau, cette sauvegarde sera écrasée. Toutes les caractéristiques de la partie seront sauvegardées en même temps que la partie elle même.

CHARGER UNE PARTIE

Pour charger une partie sauvegardée au préalable, allez dans l'anneau de menu, sélectionnez le passeport puis choisissez la partie que vous voulez charger. Vous trouverez une description plus détaillée des fonctions du passeport dans le paragraphe passeport consacré au démarrage du jeu.

ECRAN DE STATISTIQUES



A l'issue de chaque niveau, vous verrez s'afficher un écran de statistiques qui vous permettra d'évaluer votre performance.

Chaque fois que vous réussirez à terminer un niveau vous retrouverez la totalité de vos points de santé.

Si vous mourez en cours de partie, vous verrez s'afficher le passeport. Vous pourrez ainsi choisir de Reprendre (une partie sauvegardée), Recommencer (le niveau), ou de Revenir à l'écran titres.

MANIPULATION DE VOTRE CD-ROM SEGA SATURN

- Le CD-ROM Sega Saturn est exclusivement destiné à être utilisé sur la console Sega Saturn.
- Gardez toujours la surface du CD-ROM propre et sans rayures.
- N'exposez pas le CD-ROM aux rayons directs du soleil et ne le laissez pas près d'une source de chaleur telle qu'un radiateur.
- Faites des pauses de temps à autre pendant le jeu afin de vous reposer, vous et le CD-ROM Sega Saturn.

Avertissement pour les utilisateurs de téléviseurs à projection :
Des images fixes peuvent causer des dommages permanents au tube-image ou marquer le phosphore de l'écran. Evitez de jouer souvent ou longtemps à des jeux vidéos sur des téléviseurs à projection grand écran.

ESPAÑOL

Advertencia acerca de la epilepsia

Lea esta advertencia antes de utilizar este sistema de juego de video o permitir que sus hijos lo utilicen.

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces destellantes en su vida cotidiana. Estas personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos juegos de video. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos.

Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de conocimiento) cuando se haya expuesto a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar.

Nosotros recomendamos que los padres supervisen la utilización que sus hijos hacen de los juegos de video. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida de conocimiento, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsiones, mientras utiliza un juego de video, INTERRUMPA INMEDIATAMENTE la utilización del sistema y consulte a su médico.

PRECAUCIONES QUE DEBEN TOMARSE DURANTE LA UTILIZACIÓN

- No se siente demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla del televisor, tan lejos como permita la longitud del cable.
- Utilice el juego con una pantalla de televisión lo más pequeña posible.
- Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido lo suficiente.
- Asegúrese de que la habitación donde esté jugando esté bien iluminada.
- Descanse un mínimo de entre 10 y 15 minutos cada hora mientras utiliza un juego de video.

SEGA SATURN

TOMB RAIDER™

EIDOS

CORE

Tomb Raider ® & ™ Core Design Ltd.
© & ℗ 1996 Eidos Interactive Limited. All rights reserved.

Copying or transmission of this game is strictly prohibited. Unauthorised rental or public performance of this game is a violation of applicable laws.

Jegliche Vervielfältigung oder Übertragung dieses Spiels ist streng verboten. Unautorisierter Verleih oder öffentliche Vorführung dieses Spiels stellen einen Verstoß gegen geltendes Recht dar.

Copier ou diffuser ce jeu est strictement interdit. Toute location ou représentation publique de ce jeu constitue une violation de la loi.

La copia o transmisión de este juego está terminantemente prohibida. El alquiler o utilización pública de este juego es delito y está penado por la ley.

La duplicazione o la trasmissione di questo gioco sono severamente proibite. Il noleggio non autorizzato o dimostrazioni in pubblico di questo gioco costituiscono una violazione alle leggi vigenti.

Kopiering eller overföring av detta spel är strängt förbjudet. Otillåten uthyrning eller offentlig visning av detta spel innebär lagbrott.

Het kopiëren of anderszins overbrengen van dit spel is ten strengste verboden. Het onrechtmatig verhuren of openbaar vertonen van dit spel is bij wet verboden.

This product is exempt from classification under UK Law. In accordance with The Video Standards Council Code of Practice it is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated.

PATENTS: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

[illegible] 40?? 50 SEGA AND SEGA SATURN are TRADEMARKS OF SEGA ENTERPRISES, LTD. [illegible]